

mikutter - 機能 #1203

Gdk::Cursorのインスタンスを得る方法を変更する

2018-04-09 02:30 - toshi_a 初音

ステータス: 新規	開始日: 2018-04-09
優先度: 通常	期日:
担当者:	進捗率: 0%
カテゴリ:	
対象バージョン: 3.7	
プラグイン名:	
説明 マウスカーソルを変更するときに使う Gdk::Cursor を得る時、現在はGdk::Displayとカーソルの名前を使って参照するのが良いとされていると教えてもらった(#1197-2)。 mikutterの標準プラグインで Gdk::Cursor.new を呼び出している部分を全てこの方法に変更し、Gdk::Tooltip と同じように、mikutter内で種類ごとに単一のGdk::Cursorを使いまわすようにしたい。	
関連するチケット: 関連している 機能 #1197: MiraclePainter上でマウスを動かしたときにカーソル形状を適切に変更し... 終了 2018-04-01 2018-04-10	

履歴

#1 - 2018-04-09 02:30 - toshi_a 初音

- 関連している 機能 #1197: MiraclePainter上でマウスを動かしたときにカーソル形状を適切に変更して欲しい を追加