

## Worldの選択を保持する

2018-05-27 19:52 - Yuto Tokunaga

ステータス:	実装待ち	
優先度:	通常	
担当者:	toshi_a 初音	
カテゴリ:		
対象バージョン:	3.9	
プラグイン名:	current_world	ブランチ:
<b>説明</b> 起動時に前回の終了時に選択していたWorldを復元する機能の提案です .		

### 履歴

#1 - 2018-05-28 23:19 - toshi\_a 初音

- ステータスを新規から実装待ちに変更
- 対象バージョンを3.7から3.9に変更

良い提案だと思います。ただし以下の修正をしないと取り込めないと思っています。

## mergeする条件

### current\_worldプラグインにこの機能をもたせる

「現在のWorld」という考え方はcurrent\_worldプラグインによって提供されていて、gtkはそれに依存しているという形です。レジューム機能を実装するなら、UIを提供しているgtkより、current\_worldまたは新たなプラグインでやるのが良いと思います。個人的には、current\_worldプラグインに機能追加するのが良いと思います。

### Worldを保存する時、world\_change\_currentにのみをlistenする

これは細かな話ですが、カレントworldが切り替わる時には、どのような理由であってもworld\_change\_currentイベントが発生します。当然Worldが追加・削除されることによって変わった場合でも同じです。また、一つのプラグインが同じイベントに複数のリスナを登録できます。

この2つの性質を利用すれば、カレントworldを保存する処理をメソッドに抽出する必要がなくなるので、もう少しシンプルになると思います。

## mergeにあたって必須ではないこと

これは個人的にはぜひやりたいので、条件が達成されればmergeする前に私が実装しようと思います。

### レジューム機能の無効化設定

個人的には今の、一番頭のWorldが選択されている状態で起動するのを気に入っていますが、一般的にはこのチケットで達成しようとしているような振る舞いが受け入れられると思います。

このパッチを取り込むと現在のような挙動を実現するのが難しくなるので、設定できるようにしたいところです。

#2 - 2018-06-02 02:12 - Yuto Tokunaga

- ファイル 1255-2.patch を追加
- プラグイン名 を gtk から current\_world に変更

修正しました。UserConfig[restore\_last\_world] で無効化できるようにしましたが、設定UIは実装してません。

#3 - 2018-07-01 12:27 - Izumi Tsutsui

- トラッカー を 機能 から 提案 に変更
- 開始日 を削除 (2018-05-27)

これも「提案」に変えてみます。

「実装待ち」と「パッチ適用待ち」の中間の「仕様・実装についてレビュー中」みたいな状態の場合にステータスをどうするか悩ましいですが、とりあえず運用としてどちらかに含めてしまうべき？  
担当者としてレビュアーをアサインしてその人がアクションすることにする？

#4 - 2018-07-18 01:11 - Izumi Tsutsui

- 担当者を toshi\_a 初音 にセット

新しいステータス「toshi\_aの判断待ち」とするのが適切なチケット内容ですが、「実装待ち」からの遷移ができないのでとりあえず toshi\_a さん担当に変えておきます。

としゃさん自身で追加実装したいと考えている部分があるのであれば「機能」に戻すべきかも。

## ファイル

1255-1.patch	1.67 KB	2018-05-27	Yuto Tokunaga
1255-2.patch	1.18 KB	2018-06-01	Yuto Tokunaga